



SENADO FEDERAL

DOCUMENTO DE FORMALIZAÇÃO DE DEMANDA Nº 0275/2025

Aquisição do Jogo “Eleitos: O Jogo da Democracia”

Órgão Demandante	SECOM - Secretaria de Comunicação Social
Unidade interna	SRPSF - Secretaria de Relações Públicas

Demanda submetida ao Órgão Técnico por Pedro Augusto Ramirez Monteiro, em 13/06/2025.

DETALHAMENTO DA DEMANDA:

Agrupamento do objeto	SEGRAF - Serviços
Órgão Técnico	SEGRAF - Secretaria de Editoração e Publicações
Início ou recebimento	Preferencialmente até 30/04/2026

MOTIVAÇÃO:

A contratação de empresa gráfica especializada se mostra a solução mais eficiente, econômica e segura para atender à demanda por jogos educativos impressos em grande volume, contribuindo, neste caso, para ampliar a capacidade de divulgação do Jogo Eleitos nas escolas da rede pública para estudantes de ensino médio, dentro do escopo do Programa Jovem Senador.

"Eleitos: O Jogo da Democracia" é um jogo de tabuleiro lançado pelo Senado para promover a educação cívica e política, especialmente entre jovens e estudantes. Abrange temas como cidadania, democracia, história do Brasil, leis e direitos, além de incluir perguntas sobre política e instituições democráticas.

RESULTADOS ESPERADOS COM O ATENDIMENTO DESTA DEMANDA:

Trata-se de uma ferramenta didática valiosa, que contextualiza e expande conteúdos abordados em sala de aula, proporcionando aos estudantes uma experiência de aprendizado interativa e divertida e que pode ser integrada ao currículo escolar e aos objetivos pedagógicos de cada turma.

Dessa forma, espera-se incentivar o debate sobre conceitos fundamentais para a sociedade e a ampliação do entendimento dos jovens sobre seus direitos e deveres.

Além disso, em última instância, aumentar a divulgação do Jogo colabora para o compromisso do Senado de aproximar a sociedade do fazer político.

OBJETO(S) A CONTRATAR:

1. Aquisição do Jogo “Eleitos: O Jogo da Democracia”			
Descrição detalhada do Objeto			
Jogos “Eleitos: O Jogo da Democracia”, jogo de tabuleiro contendo 1 (um) guia rápido; 1 (um) manual de instruções; 2 (duas) peças de tabuleiro quadradas; 6 (seis) peças de tabuleiro retangulares; 15 (quinze) cartas de profissão; 100 (cem) cartas de direitos e deveres; 150 (cento e cinquenta) perguntas de 50 mil votos; 150 (cento e cinquenta) perguntas de 100 mil votos; 8 (oito) peões coloridos; e 1 (um) dado.			
Quantidade	5000	Unidade	Unidade
Justificativa da quantidade			
Em 2024, o Censo Escolar do Inep identificou que o total de matrículas no ensino médio no Brasil foi de 7,8 milhões. Na rede pública estadual, foco de distribuição do Jogo Eleitos, são 6,5 milhões de alunos matriculados distribuídos em 18 mil escolas. Considerando que o jogo é de uso coletivo e que, a cada partida, podem participar simultaneamente de 5 a 10 alunos, tem-se que 5 mil jogos podem beneficiar 27% das escolas de ensino médio da rede estadual.			





## RISCOS RELACIONADOS AO NÃO ATENDIMENTO PLENO DA DEMANDA

### RISCOS RELACIONADOS AO NÃO ATENDIMENTO PLENO DA DEMANDA

#### RISCO DE NÃO CONTRATAR:

Não dispor dos exemplares necessários para distribuição ao público-alvo do Programa Jovem Senador, o que traria prejuízos para o cumprimento dos objetivos institucionais relacionados a esta temática.

#### RISCO DE CONTRATAR PARCIALMENTE:

Adquirir menos exemplares significa diminuir a abrangência de escolas públicas que poderiam receber o Jogo. Neste cenário, é possível que seja necessário suspender de forma precoce o atendimento dos pedidos feitos via site, o que impacta negativamente no alcance dos resultados esperados.

#### RISCO DE NÃO RECEBER O(S) OBJETO(S) NO PRAZO DESEJADO:

O não atendimento no prazo indicado traria dificuldade de se adotar uma ação de contingência em virtude da exiguidade do prazo de distribuição do jogo, a qual idealmente deve se dar antes da Semana de Vivência do Jovem Senador 2026.

#### AÇÕES DE CONTINGÊNCIA CASO ALGUM DOS RISCOS SE CONCRETIZE:

Não há.